一、transition 过度动画

语法：transition：过度属性 过度时间 过度延迟时间 过度方法；

1.transition-property（过度属性）

取值：

a) none 没有属性发生过度

b)all 所有发生变化的css属性头添加过度

eg：transition: all 1s;

c) indent 指定添加过度的css属性列表

eg:transition:transform 2s,background 3s;

2.transition-duration（过度动画执行所需时间）

取值

0 默认值，直接看到结果，不添加过度

time 按照设定的时间执行过度动画，单位s

3.transition-delay (动画延迟执行时间)

取值：

0 不延迟

正值 按照设置的时间延迟执行动画

负值 设置时间前的动画将会被截断

4.transition-timing-function（动画执行方式）

取值

ease 默认值

linear 线性效果（匀速运动）

ease-in 渐显效果 （加速运动）

ease-out 渐隐效果 （减速运动）

ease-in-out 渐显渐隐效果 （慢-块-慢）

二、animation动画

语法：animation：动画名称 动画执行时间 动画延迟时间 动画播放次数 动画播放状态 动画运动方向 动画执行方式 动画时间之外状态

♥ 在设置animation动画之前，先要定义好动画的关键帧，语法如下：

@keyframes 动画名称{  
 0%{  
 background:red

}

50％{  
 background：blue；

}

….

100%{

background;red;

}

}

@keyframes 动画名称{  
 from{  
 background:red

}

50％{  
 background：blue；

}

….

to{

background;red;

}

}

注：@keyframes针对不同浏览器内核兼容写法如下：

@-webkit-keyframes 动画名称{…. }

1.animation-name（动画名称）

eg：animation: box\_an 1s;( 此处动画名称要和自定义关键帧的动画名一致)

2.animation-duration（ 动画执行一次所需时间）

0 默认值 不执行动画

time 单位s

3.animation-iteration-count（动画执行的次数）

取值：

默认值1

infinite 无限循环

4.animation-delay （动画延迟执行时间）

取值：默认值 0 不延迟

正值 按照设置的时间延迟执行动画

负值 设置时间前的动画将会被截断。

5.animation-play-state（设置对象动画的状态）

取值：

running 默认值 运动

paused 暂停

eg：.box{animation:box\_an 5s infinite;}

.box:hover{ animation:box\_an 5s infinite paused;}

6.animation-timing-function(动画执行方式)

取值：

ease ，ease-in ， ease-out ，linear , ease-in-out

step-start 马上跳转到动画的结束状态或者下一帧状态

step-end 保持动画开始时状态，当动画结束时，马上跳转到动画结束状态

steps（n，start|end） n为动画分几步完成。

7.animation-direction （动画运动方向）

取值：

normal 默认值 正常方向运动

reverse 动画反方向 奇数次正方向 ，偶数次反方向

alternate-reverse 奇数次反方向 偶数次正方向

8.animation-fill-mode （设置动画时间之外的状态）

取值：

none 默认值 不设置动画之外的状态

forwards 保持动画结束时的状态

backwards 保持动画开始时的状态

both 遵循forwards和backwards两个原则。

♥ transition和animation的动画区别

Ⅰ、transition执行需要触发条件

animation动画在页面加载完成后自动执行

Ⅱ、transition动画触发一次执行一次，再次执行需要再次触发

animation动画可以指定播放次数，也可以无限循环

Ⅲ、transition只有开始和结束两个状态，不能设置中间状态

animation动画可以像flash一样设置中间的关键帧。

扩展：镜像、倒影

语法：-webkit-box-reflect： left | right |above（上）| below(下) 偏移量 渐变；

背景渐变

1线性渐变

语法：background：linear-gradient（渐变方向 颜色 渐变位置 ,颜色 渐变位置）；

eg：background:linear-gradient(to right ,red 0%, blue 20%,yellow 40% );

注：重复的线性渐变，写法如下

eg：background：repeating-linear-gradient（red 0%, blue 20%, yellow 40%）;

注：设置重复的线性渐变时，必须指定渐变的位置。

2.径向渐变

语法：background：-webkit-radial-gradient(渐变中心位置 渐变形状 渐变半径长度 颜色值 渐变位置 颜色值 渐变位置)；

eg：background：-webkit-radial-gradient(left top ,circle –corner,red 0%,yellow 10%,green 30%);

注：Ⅰ、closest-corner 渐变半径为圆心到圆心最近的角

Ⅱ、closest-side 边

Ⅲ、farthest-corner 最远的角

Ⅳ、farthest-side 最远的边

注：重复的径向渐变，写法如下：

eg：background:-webkit-repeating-radial-gradient(circle,red 0%,yellow 20% ,green 25%);